

ATOMIX

ATOMIX

"A weird feeling - the kind which one only experiences once in a lifetime - struck the player whilst booting the software. After waiting impatiently for a few minutes, the game began..."

THE GAME

After loading the game and selecting EASY/HARD (F3 and F4) and ONE/TWO player game (F1 and F2), the game can begin.

At the bottom left of the screen you will see a molecule that you have to reproduce somewhere in the playfield; a task that you must complete within a given time.

After selecting an atom by placing the cursor over it, you can move it across the playfield vertically or horizontally up to the first obstacle - an obstacle being either the playfield walls or another atom. This sounds easy enough, but will eventually turn out to be quite frustrating as you will soon learn that you can't change the direction of your atom unless it hits an obstacle!

The 2 player mode, in which each player is given 30 seconds to play, adds to the frustration as one has to decide quickly whether to help...or to destroy.

The faster you complete a level, the more points you will earn; and you'll soon find you'll need these points to buy extra credits later in the game.

"...as time progressed, the player still sat glued to that screen which displayed scores of rather simple yet complex atoms. Operating the joystick frantically, another level was conquered. And another..."

LOADING INSTRUCTIONS

ATARI ST

Please insert the disk in drive A, and switch on the drive and computer. The program will load automatically and the intro will appear after some seconds. Press the space bar or the fire button of your joystick to start "Atomix". The title picture, intro and title animation can be cancelled by pressing the fire button or space bar.

Control your cursor with a joystick or mouse; select and deselect the atoms with the fire button.

COMMODORE AMIGA

Please insert the disk in DF:0, and switch on the computer. The program will load automatically and the intro will appear after some seconds. Press the space bar or the fire button of your joystick to start "Atomix". The title picture, intro and title animation can be cancelled by pressing the fire button or space.

Control your cursor with a joystick or mouse; select and deselect the atoms with the fire button.

PC AND COMPATIBLES (CGA, EGA and VGA)

Please boot DOS, insert the disk in the drive and type "ATOMIX", followed by RETURN. The program will load automatically and the intro will appear after some seconds. Press the space bar or the fire button of your joystick to start "Atomix". The title picture, intro and title animation can be cancelled by pressing the fire button or space.

Control your cursor with a joystick, mouse or cursor keys. Select and deselect the atoms with the fire button, mouse fire button or RETURN key.

"...Staring at the screen in a bewildered fashion, the player continued. Another fresh cup of black coffee was put on the desk next to the computer - by someone whose face had a kind of weary, worrying look."

CREDITS

Amiga programming:	Softouch Productions
Atari ST programming:	Dirk Jansen
PC and Compatibles programming:	Henrik Nordhaus
Game concept:	Softouch Productions
Graphics:	RoSt Gرافic
Amiga music:	Manfred Nöcken
Atari ST music:	Jochen Hippel

(c) 1990 Thalion Software GmbH, Gütersloh

ATOMIX

ATARI ST - AMIGA - IBM PC

Un sentiment plus qu'étrange, du genre de ceux que l'on n'éprouve qu'une fois dans sa vie s'empare du joueur tandis que le logiciel charge. Vous attendez impatiemment que le jeu charge et après quelques minutes....

LE JEU

HARD (difficile) avec les touches de fonction F3 et F4, vous choisissez un jeu à 1 ou 2 joueurs en appuyant sur F1 ou sur F2.

Dans la partie inférieure gauche de l'écran, vous verrez une molécule qu'il vous faudra reproduire quelque part sur l'aire de jeu en un temps limité. Vous sélectionnez tout d'abord un atome en plaçant le curseur dessus déplacez le ensuite horizontalement et verticalement jusqu'au prochain obstacle. L'obstacle peut tout aussi bien être les murs de l'aire de jeu ou bien un autre atome. Cela vous paraîtra sans doute facile, mais plutôt frustrant lorsque vous découvrirez qu'il est impossible de changer la direction de votre

atome tant qu'il n'aura pas heurté un autre obstacle.

Dans un jeu à deux joueurs, chaque joueur dispose de 15 secondes, et il lui faudra choisir en un clin d'oeil d'apporter son soutien ou de détruire.

Vous marquerez plus de points si vous achavez un niveau en un temps record. De plus, ces points vous seront très utiles pour acheter des crédits supplémentaires ultérieurement.

Et le temps passe.... le joueur ne peut plus décoller de son écran qui affiche les scores d'atomes pourtant simples mais singulièrement complexes. Avis aux passionnés du joystick qui l'actionneront frénétiquement jusqu'à ce qu'ils aient achevé le prochain niveau.

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

ATARI ST:

Insérez le disque dans le lecteur A et allumez votre ordinateur. Le programme est alors en chargement automatique, l'introduction apparaîtra après quelques secondes. Appuyez sur la barre d'espace ou sur le bouton de tir pour lancer le jeu. Vous pouvez court-circuiter la séquence-titre, l'introduction et l'animation en réappuyant sur le bouton de tir ou sur la barre d'échape.

AMIGA:

Insérez le disque dans le DF:O et allumez votre ordinateur. Le programme est alors en chargement automatique l'introduction apparaîtra quelques secondes. Appuyez sur la barre d'espace ou sur le bouton de tir pour lancer le jeu. Vous pouvez court-circuiter la séquence-titre, l'introduction et l'animation en réappuyant sur le bouton de tir ou sur la barre d'espace.

LES CONTROLES ATARI ET AMIGA

Les contrôles s'effectuant avec le curseur de la souris ou le joystick. Vous activerez et désactiverez des atomes en appuyant sur le bouton de tir.

PC ET COMPATIBLES (CGA, EGA ET VGA)

Lancez le système d'exploitation du DOS, puis insérez le disque dans le lecteur et tapez: "ATOMIX" et appuyez sur le touche RETURN. Le programme est alors en chargement automatique, l'introduction apparaîtra après quelques secondes. Appuyez sur la barre d'escape ou sur le bouton de tir pour lancer le jeu. Vous pouvez court-circuiter la séquence-titre, l'introduction et l'animation en réappuyant sur le bouton de tir ou sur la barre d'espace.

LE CONTROLES PC:

Vous contrôlerez le curseur avec le joystick, la souris ou les touches curseurs. Vous activerez et désactiverez les atomes avec le bouton de tir du joystick, la souris ou la touche RETURN.

Contenu des disquettes 5.25:

Disquette 1 CGA, Disquette 2 EGA, Disquette 3 VGA

Contenu des disquettes 3.5:

Disquette 1 CGA/EGA, disquette 2 VGA

ET PUIS:

Le joueur fixe son écran fasciné et plus rien ne l'arrête. Une petite tasse de café frais a été déposée par une personne attentionnée qui commence à s'inquiéter sérieusement....